Mundo Infantil – Mix Shop Digital

Mis animalitos recortables

Recortá, armá y jugá con 15 animales



Para 3 a 8 años

¡Hola, pequeño creador!

Este libro de manualidades tiene 15 animales para recortar y armar. Cada animal viene con todo lo que necesitás: la figura, un soporte para que se quede parado y un accesorio para jugar.
Además hay tres escenarios (la granja, la selva y la naturaleza) para que tus animalitos tengan dónde vivir, y muchas ideas para imaginar historias.

Granja



Perro página 4



Gato página 5



Conejo página 6



Vaca página 7

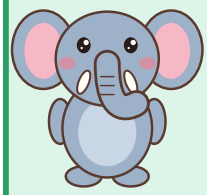


Caballo página 8

Selva



León página 9



Elefante página 10



Jirafa página 11



Mono página 12



Tucán página 13

Naturaleza



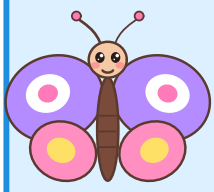
Oso página 14



Zorro página 15



Tortuga página 16



Mariposa página 17



Rana página 18

Al final: escenarios de juego (págs. 19 a 21) e ideas para jugar (pág. 22)

Instrucciones para familias

Atención: tijeras con supervisión adulta

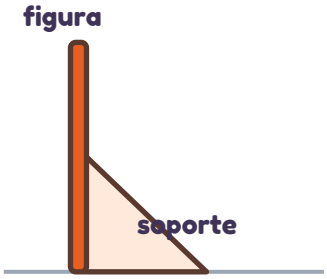
Los niños deben usar tijeras de punta redonda y siempre con un adulto cerca. Los más pequeños pueden pegar y jugar mientras un adulto corta.

Qué necesitan

- Impresora y hojas A4 (mejor si son de 120 g o más, o pegar la hoja sobre cartulina).
- Tijeras de punta redonda, para uso de un adulto o con su ayuda.
- Pegamento en barra o cinta adhesiva.
- Lápices de colores, si quieren agregar detalles.

Cómo armar cada animal

1. Cortá la figura siguiendo la línea de puntos gris, dejando el borde blanco.
2. Cortá el soporte. Doblá por las líneas azules de puntos y pegá la pestaña para formar un prisma de tres lados.
3. Pegá una de las caras del soporte detrás de la figura, centrado y cerca de la base.
4. Cortá el accesorio y ¡a jugar! Podés pegarle un palito de helado para sostenerlo.



Cómo leer las líneas

– – – – – – – Línea de corte: cortá por acá.

- - - - - - - - - - - - - - Línea de doblez: doblá por acá (sin cortar).

pegar — Pestaña gris: lleva pegamento.

Consejos para imprimir y acompañar

- Imprimí en «tamaño real» o «100 %», sin ajustar a la página, para que las piezas conserven sus proporciones.
- De 3 a 4 años: el adulto corta y el niño pega, colorea y juega. De 5 a 8 años: pueden cortar con ayuda.
- Guardá las piezas terminadas en una cajita o sobre para seguir jugando.

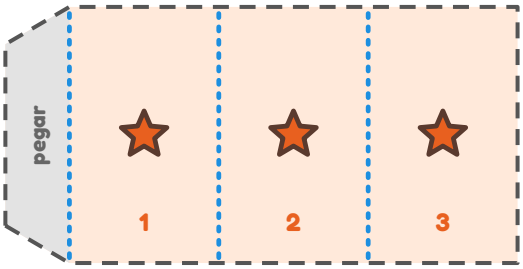
1 Perro

Escenario: Granja

Pieza 1 · Figura

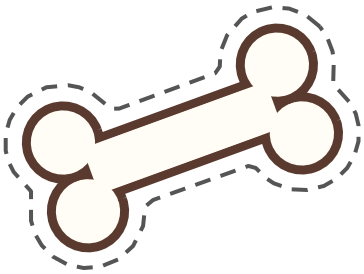


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: un hueso

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

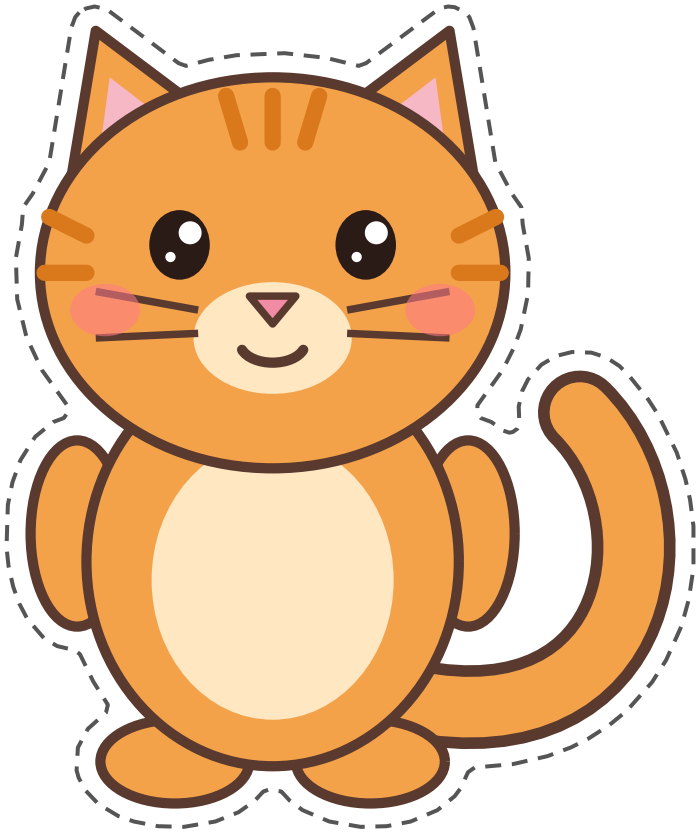
Los perros mueven la cola para mostrar cómo se sienten.



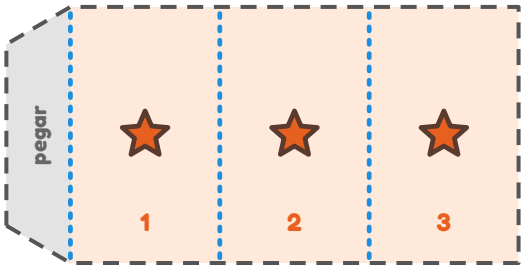
2 Gato

Escenario: Granja

Pieza 1 · Figura

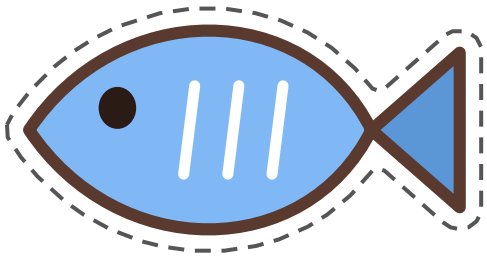


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: un pescado

cortar · doblar · pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

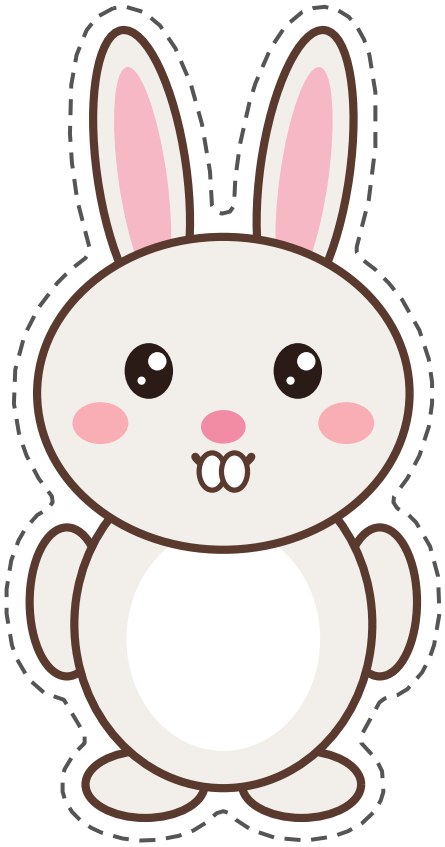
Los gatos ronronean cuando se sienten tranquilos y cómodos.



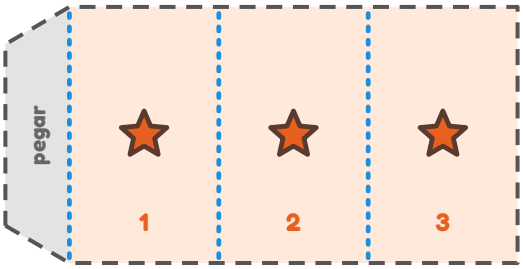
3 Conejo

Escenario: Granja

Pieza 1 · Figura

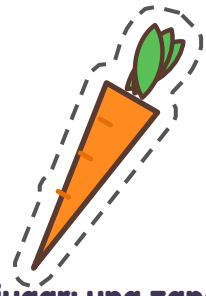


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: una zanahoria

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

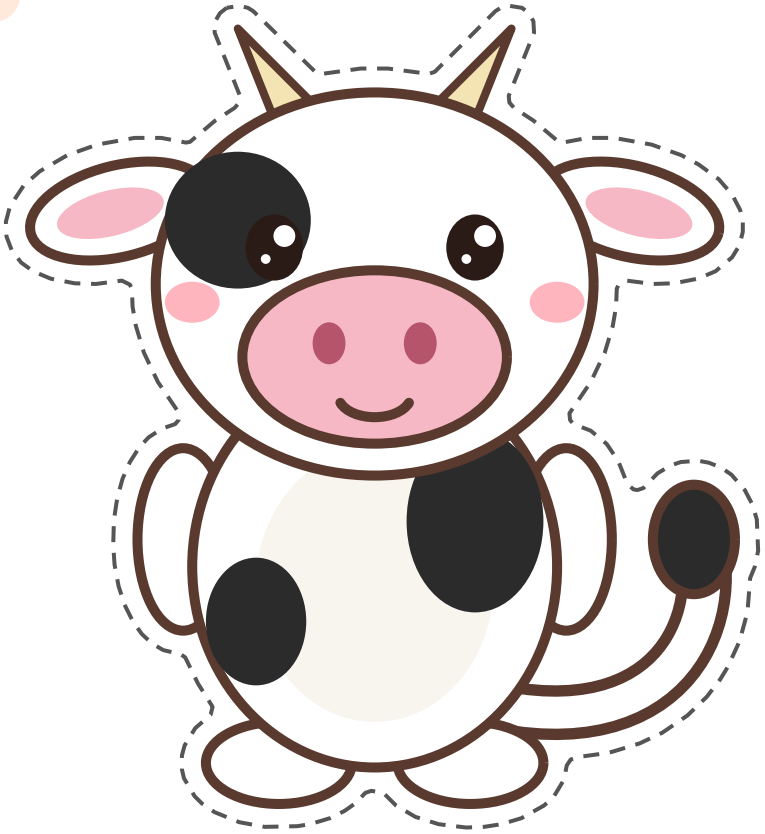
Los conejos escuchan muy bien gracias a sus largas orejas.



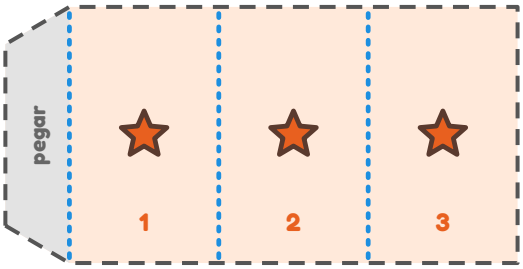
4 Vaca

Escenario: Granja

Pieza 1 · Figura



Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: un balde de leche

– – – – cortar ····· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

Las vacas pasan gran parte del día comiendo pasto.



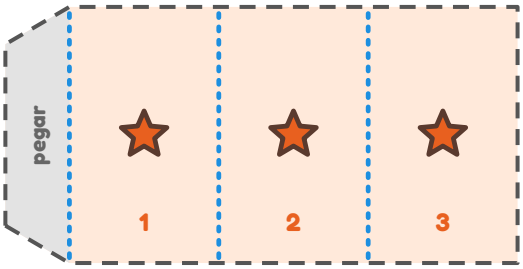
5 Caballo

Escenario: Granja

Pieza 1 · Figura

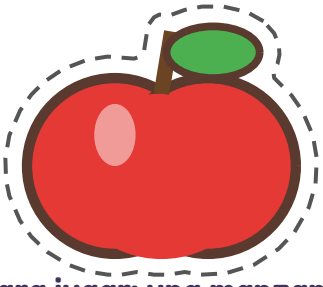


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: una manzana

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

Los caballos galopan muy rápido y viven en manada.



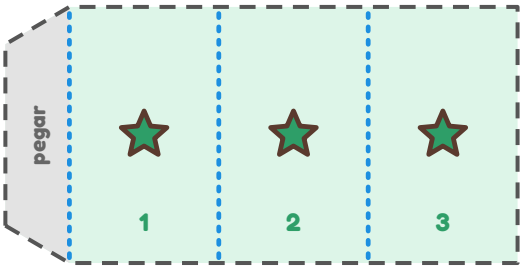
6 León

Escenario: Selva

Pieza 1 · Figura



Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: una corona

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

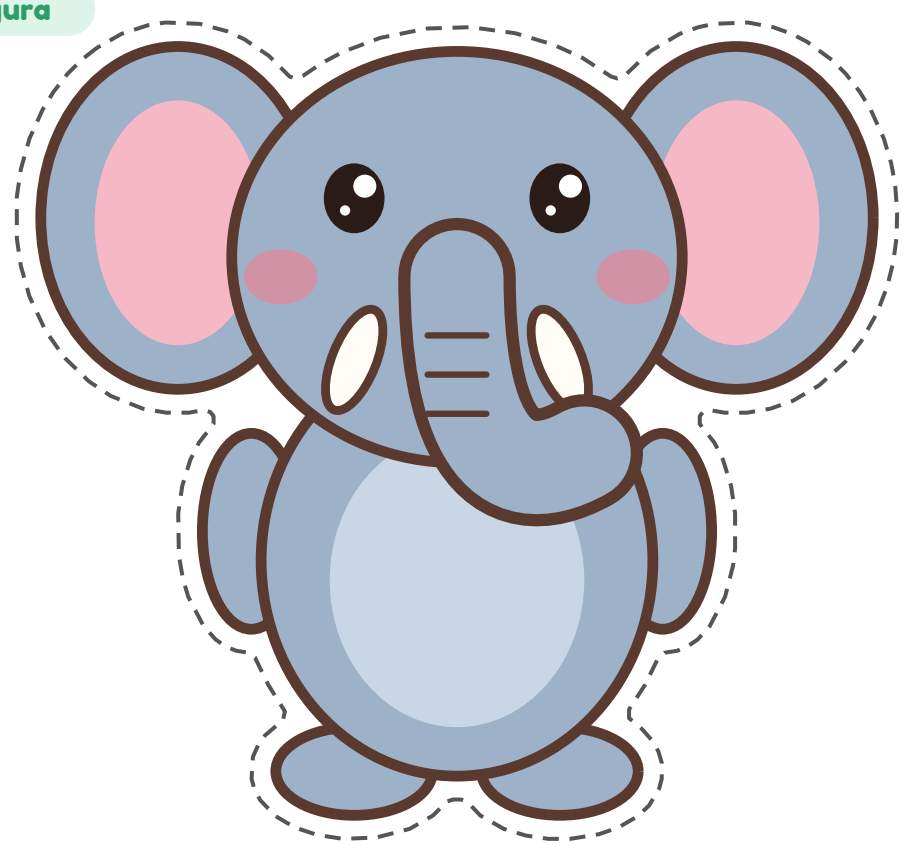
Los leones viven en familia, en grupos llamados manadas.



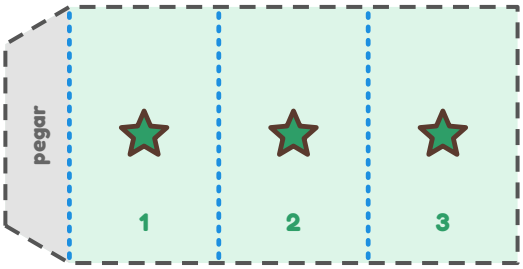
7 Elefante

Escenario: Selva

Pieza 1 · Figura

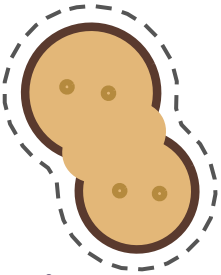


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: un maní

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

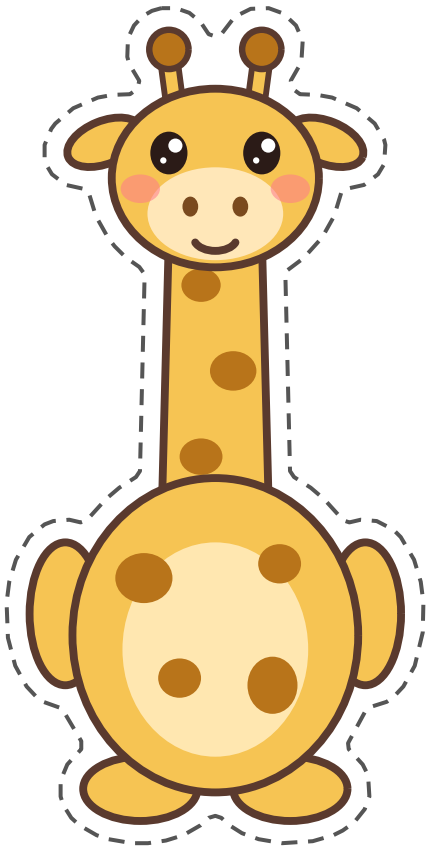
El elefante usa su trompa para oler, beber y saludar.



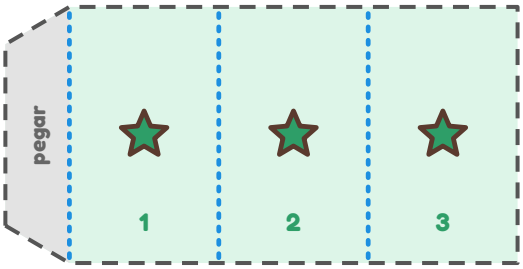
8 Jirafa

Escenario: Selva

Pieza 1 · Figura

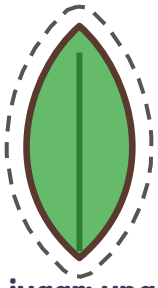


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: una hoja

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

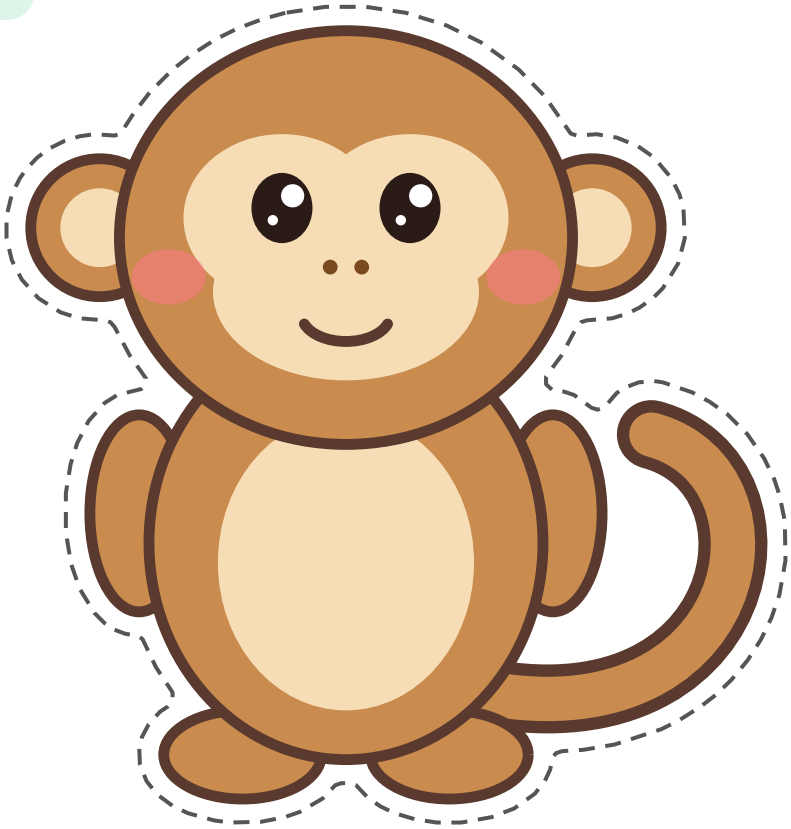
La jirafa tiene el cuello muy largo para llegar a las hojas altas.



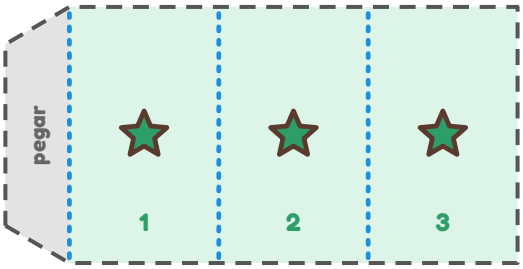
9 Mono

Escenario: Selva

Pieza 1 · Figura



Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: una banana

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

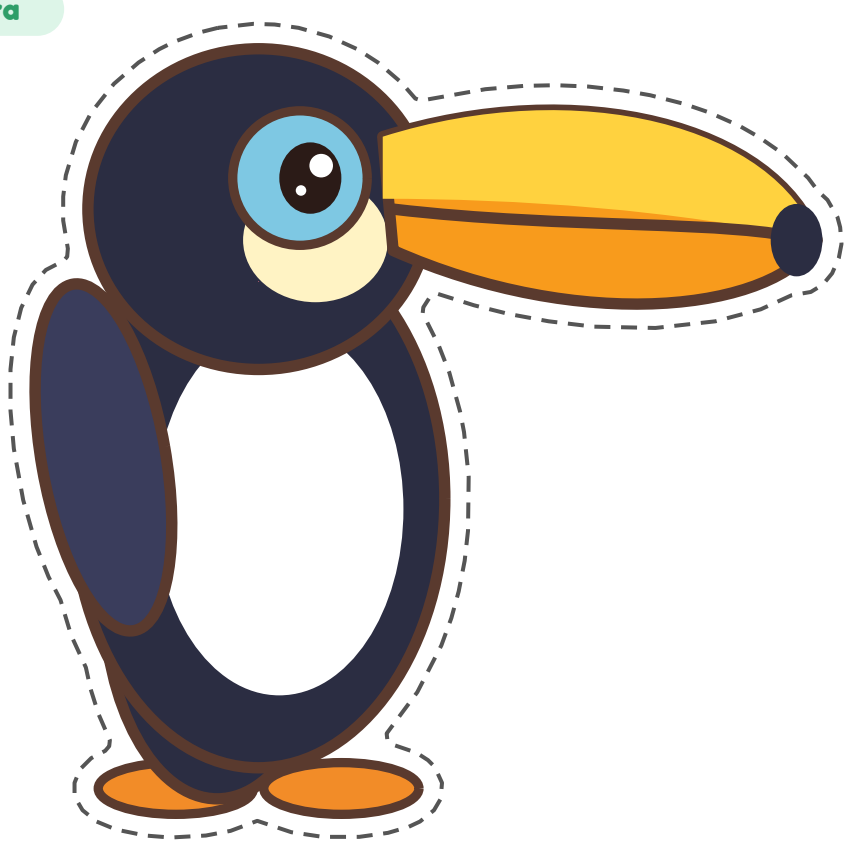
Los monos trepan a los árboles con sus manos y sus pies.



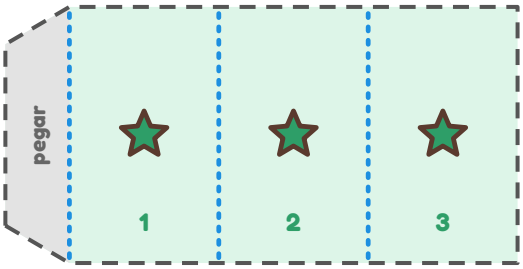
10 Tucán

Escenario: Selva

Pieza 1 · Figura

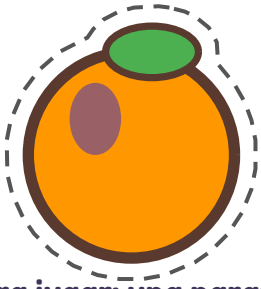


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: una naranja

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

El tucán tiene un pico grande y colorido para comer frutas.



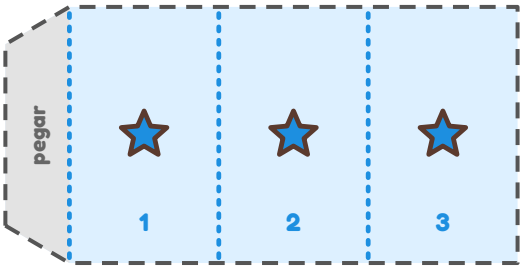
11 Oso

Escenario: Naturaleza

Pieza 1 · Figura



Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: un frasco de miel

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

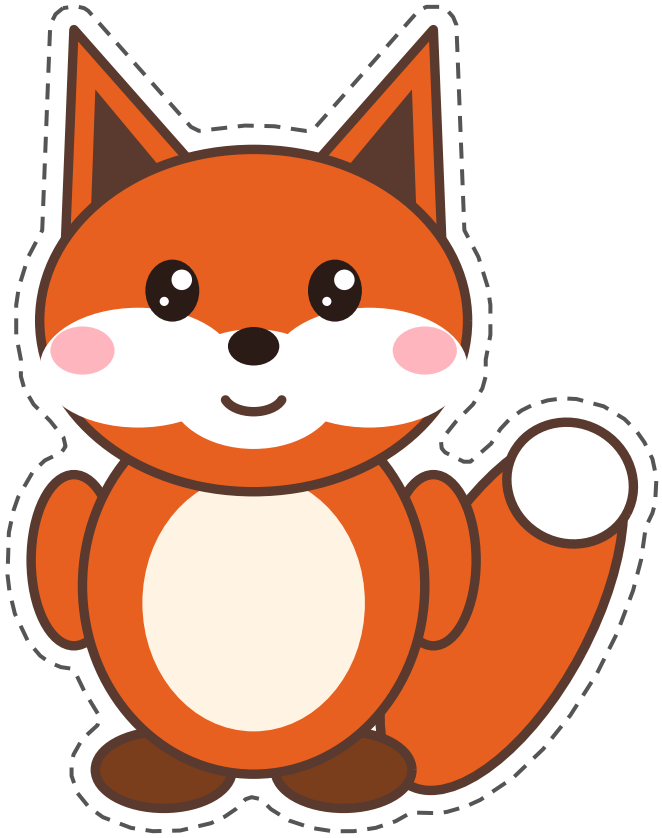
Al oso le encanta la miel y es muy bueno para trepar.



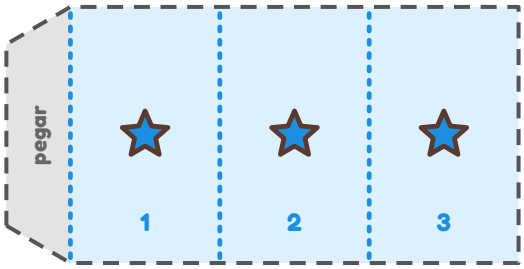
12 Zorro

Escenario: Naturaleza

Pieza 1 · Figura

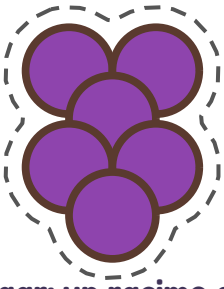


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: un racimo de uvas

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

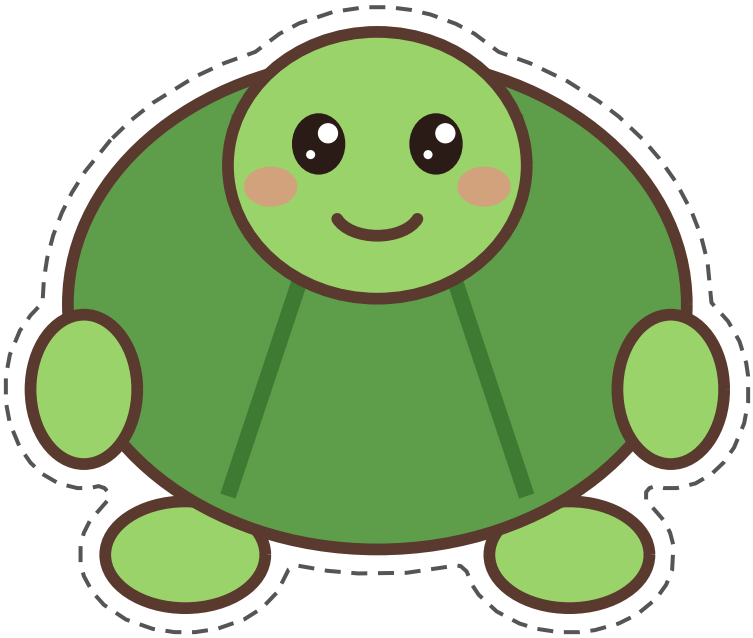
El zorro se abriga con su cola espesa cuando duerme.



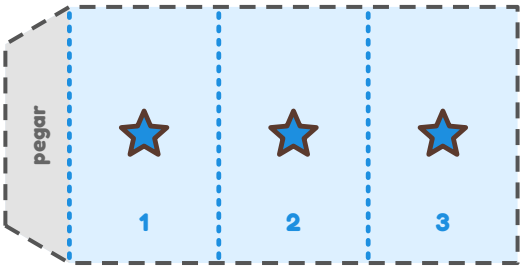
13 Tortuga

Escenario: Naturaleza

Pieza 1 · Figura

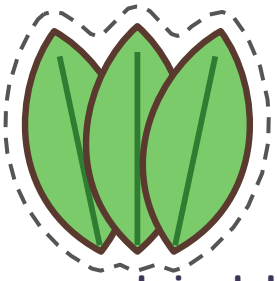


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: unas hojas de lechuga

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

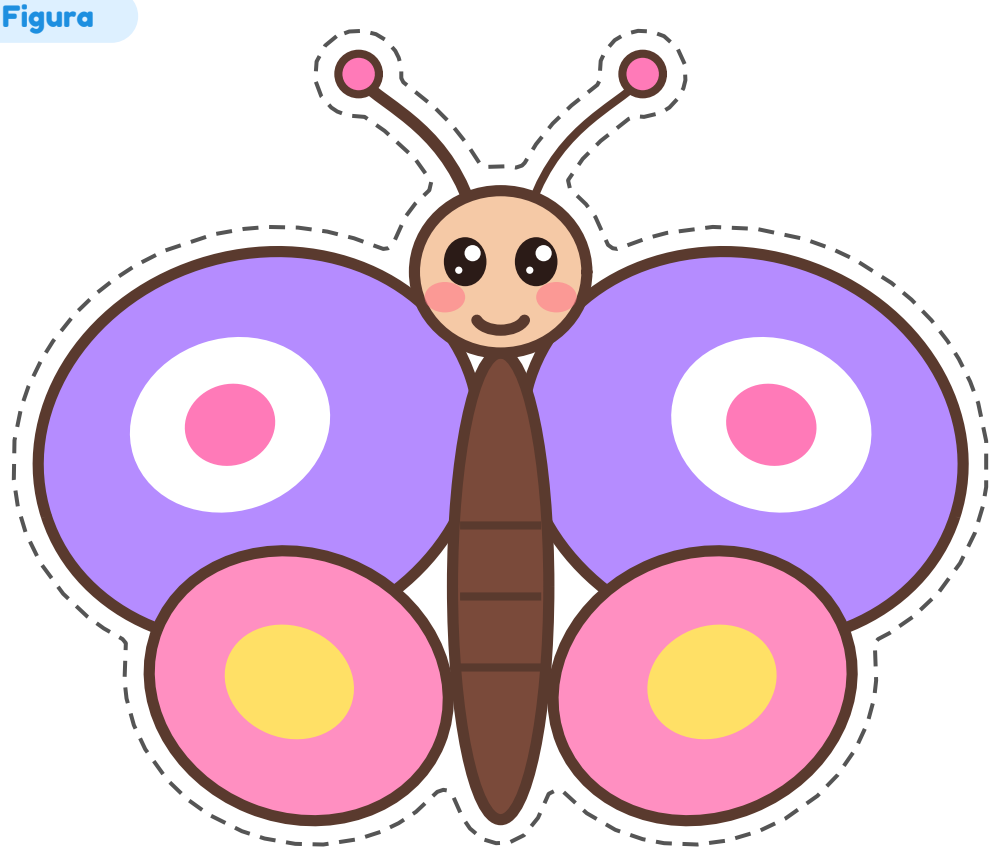
La tortuga lleva su casa a cuestas: su caparazón.



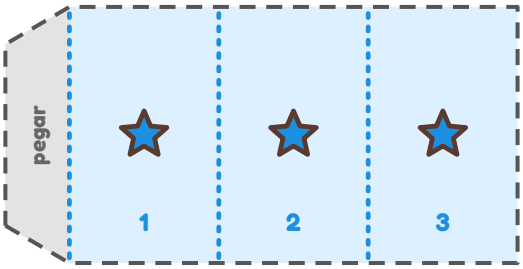
14 Mariposa

Escenario: Naturaleza

Pieza 1 · Figura

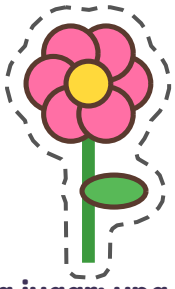


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: una flor

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

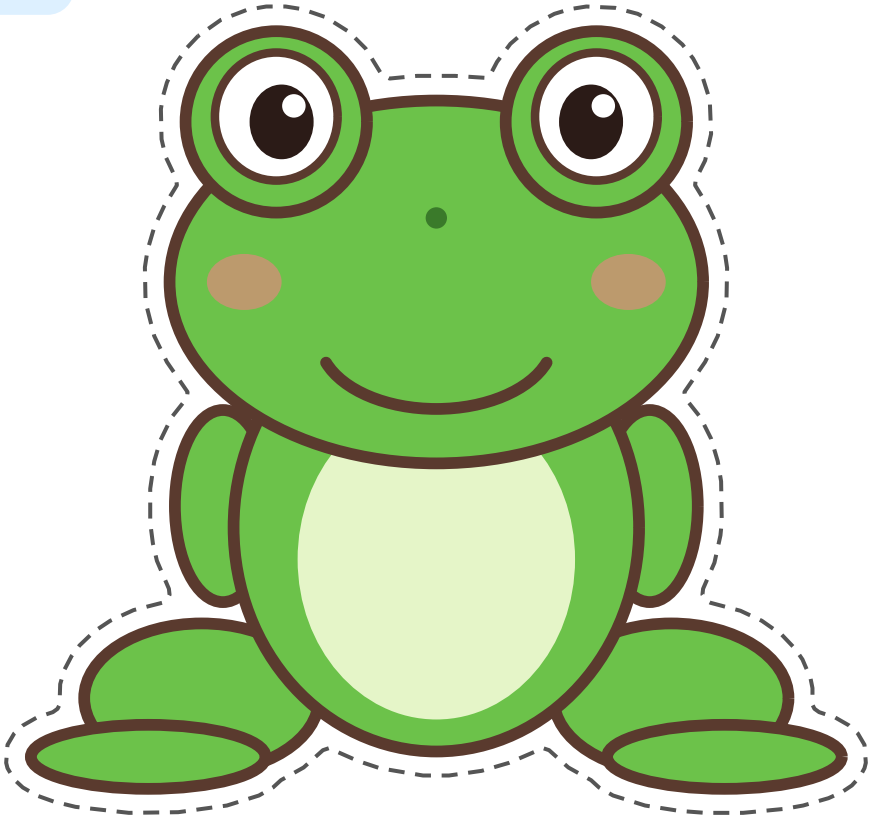
La mariposa nace de una oruga y cambia de forma al crecer.



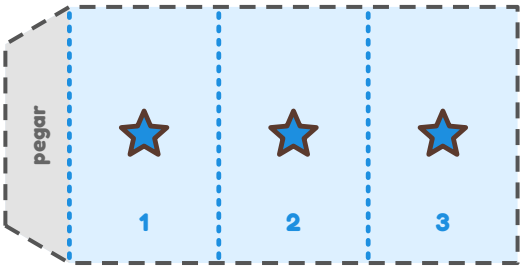
15 Rana

Escenario: Naturaleza

Pieza 1 · Figura

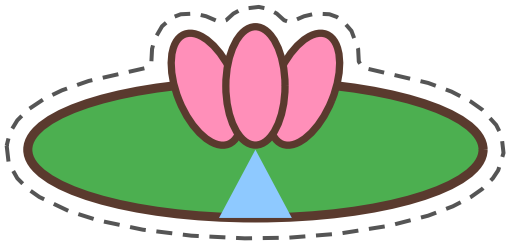


Pieza 2 · Soporte



1. Cortá la figura y el soporte.
2. Doblá por las líneas azules y pegá la pestaña.
3. Pegá el soporte detrás de la figura, cerca de la base.

Pieza 3 · Accesorio



Para jugar: un nenúfar

– – – – cortar ·------· doblar ▭ pegar **Con supervisión adulta al usar tijeras**

¿Sabías que...?

Las ranas saltan lejos gracias a sus fuertes patas traseras.



Escenario de juego: La granja

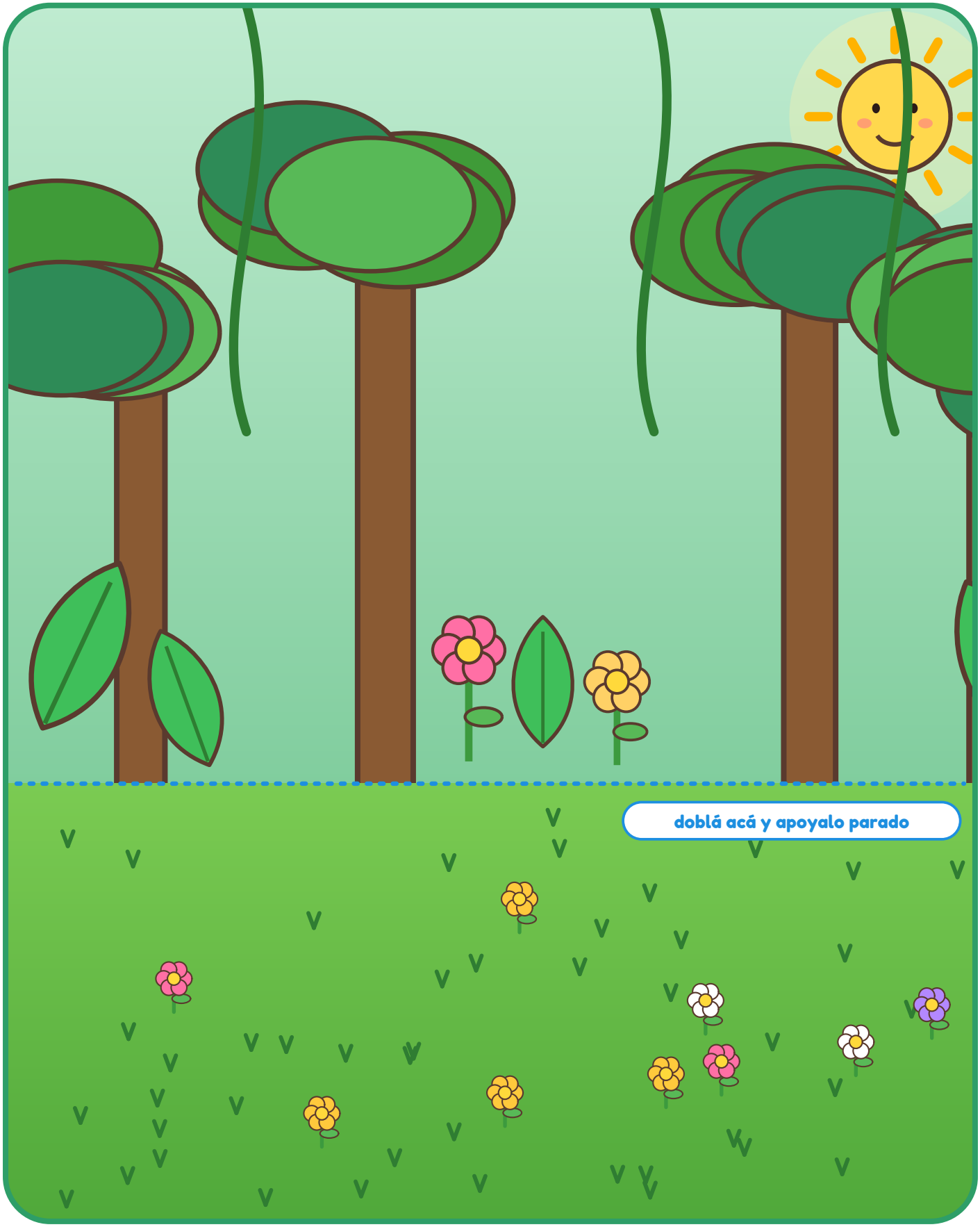
Viven acá: perro, gato, conejo, vaca y caballo.



Pegalo sobre una cartulina o apoyalo contra unos libros: los animalitos se paran sobre el piso.

Escenario de juego: La selva

Viven acá: león, elefante, jirafa, mono y tucán.



Pegalo sobre una cartulina o apoyalo contra unos libros: los animalitos se paran sobre el piso.

Escenario de juego: La naturaleza

Viven acá: oso, zorro, tortuga, mariposa y rana.



Pegalo sobre una cartulina o apoyalo contra unos libros: los animalitos se paran sobre el piso.

Ideas para imaginar y jugar

Con tus animalitos armados, ¡hay mil historias para inventar!

1 El show de los animales

Cada animalito sube al «escenario» y hace su sonido y su baile. ¡El público aplaude!

2 ¿Quién soy?

Un adulto esconde un animal en la mano y da pistas: dónde vive, qué come, cómo se mueve.

3 Familias de animales

Armá familias, ponele nombre a cada uno e inventá qué les gusta hacer juntos.

4 Carrera por el escenario

Con un soplido suave o un dedito, mové tu animal desde un lado hasta el otro del piso.

5 Aventura en la selva

Elegí tres animales y contá una historia: ¿qué encuentran en el camino?

6 Hora de comer

Usá los accesorios: ¿qué le gusta comer a cada uno? ¿Cuál come lo mismo que otro?

7 Teatro de títeres

Pegá un palito de helado detrás de la figura y creá una obra con tu familia.

8 Mi animal inventado

Dibujá un animal nuevo mezclando partes de dos animales. ¿Cómo se llama? ¿Dónde vive?

Para los más grandes:
escribí un cuento corto con tus animales y leéselo a tu familia.

Mundo Infantil

Un mundo para aprender, jugar y crear.



Recordá: usá las tijeras siempre con un adulto cerca.

Material gratuito para uso personal y educativo.
Prohibida su reventa.